

- DISEÑAR LA EDUCACIÓN - ESPACIO, TECNOLOGÍA Y HUMANIDAD PARA IMPULSAR EL TALENTO

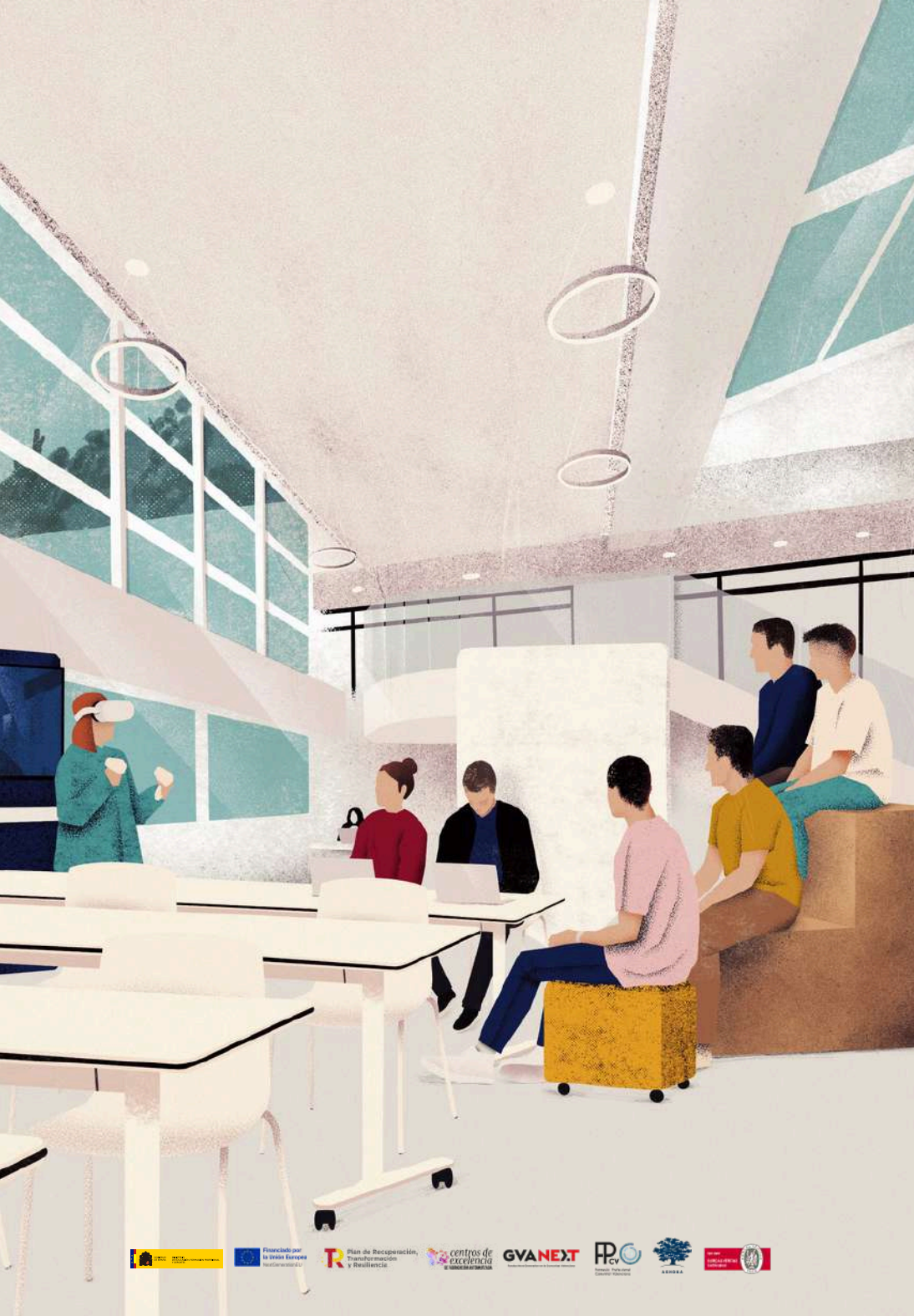
IES COTES BAIXES

7 de noviembre 2025

ORGANIZA:



COLABORA:



PROGRAMA

09:30 – 09:45 | Bienvenida

- Apertura y contextualización del propósito de la jornada.

09:45 – 10:45 | Internacionalización y evolución del talento en la empresa

- GRUNFDOS: **Jesper Kvistgaard Head of CSR, Denmark**
- LEGO: **Christoffer Høvsgaard Head of Moulding Academy**

10:45 – 11:00 | Cómo empezó todo – **Fernando Sansaloni, director IES Cotes Baixes**

- Origen del proyecto: conectar educación, empresa, tecnología y diseño.
- Reflexión sobre la necesidad de un nuevo modelo de aprendizaje-empresa.

11:00 – 11:15 | Del concepto a la experiencia – **Alberto Martínez, CEO Venture Experience**

- Presentación visual: cómo se materializa la visión en espacios, diseño y experiencias educativas.

11:15 – 11:30 | Los aprendizajes y el propósito – **Soledat Berbegal, consejera y directora de Reputación de Marca en Actiu**

- Visión estratégica para el futuro.
- Cómo las empresas pueden contribuir en la formación de los profesionales que necesitan en colaboración con el centro educativo.

11:30 – 12:15 | Visita guiada por las instalaciones

- Recorrido guiado en grupos para conocer el valor y uso de cada espacio intervenido.

12:15 – 12:30 | Agradecimiento empresas colaboradoras

- Actiu, Venture Experience, Simon, Tau, Zeus by LLYC, Saxun, Laberit, Ecocero.

12:30 – 13:00 | Networking

